



Timer og mønter til brugersystem

Denne artikel er mest tilegnet nye udviklere i PHP, som allerede har et eksisterende brugersystem/community, og ønsker at udvide det med de meget brugte features; onlinetid og konto.

Skrevet den **06. Feb 2009** af **cronick** | kategorien **Programmering / PHP** | ★★★★★

Til denne artikel ligger en forudsætning; man har allerede et eksisterende community/brugersystem.

Til de features; onlinetid og konto vi nu vil lave, skal der laves to nye felter i tabellen, hvor brugerne ligger gemt, så sørg for at have dem klar. Du kan f.eks. kalde dem henholdsvis "onlinetid" og "konto".

Vi vil starte med, at gemme det præcise klokkeslet brugeren har logget ind, da vi senere skal bruge det til beregningen af, hvor lang tid brugeren har været online. Til at gemme det, kan vi enten vælge at bruge session eller gemme det i tabellen, hvor brugerne ligger gemt, i et nyt felt. Vi vælger her det sidste valg, da det vil være det bedste egnede til vores brug, og man dermed også har gemt hvornår brugeren sidst loggede ind. Derfor skal der laves et nyt felt i den tabel, som eksempelvis hedder "seneste_login", hvor vi vil lægge det præcise klokkeslet ind "time()". Det kan f.eks. gøres således:

```
<?
$time = time();
mysql_query("UPDATE community SET senaste_login = '$time' WHERE brugernavn =
'$_SESSION[brugernavn]')or die(mysql_error());
?>
```

Så skal vi vælge hvornår brugerens onlinetid og konto skal udregnes, bestemmes og opdateres. Det kan enten gøres på et angivet tidspunkt, hver gang brugeren besøger en bestemt side eller når der logges af. Vi vælger her den første metode, da den helt klart er den mest eftertragtede og effektive måde at gøre det på. Derfor skal vi lave en lille kodelinje i vores fil, som udregner hvor lang tid brugeren denne gang har været online, lægger det sammen med antal brugeren allerede har været online og ud fra hvor lang tid brugeren her har været online, vil give et antal mønter, og også her lægge det sammen med hvad brugeren allerede har, hver gang siden opdateres. Det skulle helst ikke lyde for kompliceret, hvis det er tilfældet, er det formentlig min skyld. Vi skal derfor også lige have en kode, som opdaterer/refresher siden, som her står angivet helt i bunden:

```
<?
$hent_bruger = mysql_query("SELECT senaste_login, onlinetid, konto FROM community WHERE
brugernavn = '$_SESSION[brugernavn]')or die(mysql_error()); // her henter vi brugerens senaste login,
onlinetid og konto..
$vis_bruger = mysql_fetch_assoc($hent_bruger);
$online_ialt = time()-$vis_bruger[seneste_login];
mysql_query("UPDATE community SET onlinetid = onlinetid+$online_ialt, konto = konto+$online_ialt
WHERE brugernavn = '$_SESSION[brugernavn]')or die(mysql_error());
?>
```

```
<meta http-equiv="refresh" content="60"> // eksempel på hvornår siden skal opdateres.. Her er det
hvert 60. sekund..
```

Så har vi faktisk nu lavet selve udregningen og opdateringen af brugerens onlinetid og konto'er. Men de to tal vi nu har stående i felterne "onlinetid" og "konto" er ikke nogle vi umiddelbart kan udskrive og drage nytte af. Det er nemlig henholdsvis i hvor lang tid vi har været online i sekunder, og hvor mange mønter vi har i sekunder, hvilket egentlig er smart nok, vi skal bare lige have det omregnet når vi skal udskrive det. Først skal vi have udskrevet hvor lang tid brugeren har lavet online, ialt. Det kan nemt gøres ved bare at udskrive feltet "onlinetid", så får vi det i sekunder. Men vi vil gerne have det i antal timer og minutter, så kan det gøres således:

```
<?
$timer2 = $vis[onlinetid]/3600; // $vis er afhængig af hvilket "fortegn" man bruger til sit udtræk fra
tabellen..
$timer = floor($timer2); // det rigtige antal timer..
$min = floor(($timer2-$timer)*60); // det rigtige antal minutter..
?>
```

Vi vil også gerne have omregnet vores mønter, så vi ikke får det udskrevet i sekunder. Hertil kommer der en meget enkel løsning og forklaring:

Antal mønter vi har stående er i sekunder, altså har vi fået én mønt pr. sekund, hvis vi dividerer vores tal med 60 får vi det omregnet til én mønt pr. ét minut istedet, hvilket ikke er helt tosset. Hvis man har sin matematik i orden kan man selv få det omregnet, så man f.eks. får 5 mønter pr. time.

Det var så hvordan man på en effektiv og temmelig enkel måde fik to nye features til sit brugersystem/community indført; onlinetid og konto. Jeg vil sikkert lave en videre artikel, hvor vi kan drage nytte af disse features, såsom en shop og lign. Hvis det sker (formentlig) vil jeg poste linket.

Kommentar til kommentarene

Altså, kan godt se den lige er smuttet med ' ' rundt om arrays, men hvordan kan den få så lave bedømmelser? Og, tda.. prøv da lige at nævne de sikkerheds-fejl jeg har lavet.. Og at skrive den er ubrugelig, hvad f*nden er det for en retarderet kommentar? Der jo nok en grund til at jeg har skrevet den, da nogen faktisk står og mangler dette..

Kommentar af philip d. 25. Dec 2006 | 1

Dette er en fuldstændig ligegyldig og overfladisk artikel. Eneste plus er at den er gratis.

Kommentar af ahv d. 12. Nov 2006 | 2

Artiklen er helt ubrugelig. Du laver et lille regnestykke, det er det.

Kommentar af o-zone d. 12. Dec 2006 | 3

Hold da op der er nogen her der er pissed? :-O ... Jeg synes at det var en fin lille artikel. Jeg har fået inspiration af systemet med mønter. Det havde jeg ikke tænkt på før. Det kan da godt være at der har sneget sig en lille fejl ind, men alt i alt har jeg absolut set værre her ... og det også i artikler der kostede points ... artiklen har i hvert fald inspireret mig! (det skal sku da heller ikke være sådan at folk ikke tør dele ud af deres viden, fordi en flok mavesure tosser har lyst til at lege anmeldere!) Fortsæt du bare ufortrødent cronick! :-)

Kommentar af qtax87 (nedlagt brugerprofil) d. 06. Nov 2006 | 4

Det er som en okay artikel.

Netop som du selv siger, synes jeg der mangler eksempler (kode-eksempler) til hvad det kan bruges til, så håber da du kommer med en ny artikel, som følger op på det, som du skrev i bunden af din artikel.

wicez> du har ret med hensyn til det med `$array[assocKey] -> $array['assocKey']`, men det er bare et eksempel, men derfor gør det jo ikke noget det virker ;)

Kommentar af wicez (nedlagt brugerprofil) d. 05. Nov 2006 | 5

Godt initiativ. Dog har du - udover en uoverskuelig og overfladisk artikel - ikke en grundig nok kendskab til PHP. `$array[assocKey]` er for eksempel ugyldigt, og bør erstattes af `$array['assocKey']`.

Kommentar af webgon d. 20. Dec 2006 | 6

Jeg synes ikke du kan bygge en artikel op over "(..)udviklere, som allerede har et eksisterende brugersystem/community"? Hvis du skal skrive noget så skriv da i det mindste hvordan man kommer fra A til B.

Kommentar af searchjob d. 05. Nov 2006 | 7

Kommentar af tjacobt d. 18. Apr 2007 | 8

Syntes selv den er meget god, og til dem der giver lave karakter "Grunden til i ikke syntes om det er at i ikke selv bruger sådan nogle artikler til noget i skal have det bedste :S"

Kommentar af tdafoobar d. 10. Nov 2006 | 9

Jeg har vist ikke brokket mig endnu, så jeg tror bare at jeg giver bundkarakter. Du ønsker slet ikke at vide hvor elendigt det du har skrevet er, eller hvor mange sikkerhedsfejl det er i det. Undskyld mig, men må jeg anbefale at du bliver bedre til php selv før du skriver artikler i fremtiden. Men hold intiativet oppe.

Kommentar af danieru d. 01. Dec 2006 | 10

... >.<

Kommentar af jenskromann d. 07. Nov 2006 | 11

!

Kommentar af mads2 d. 09. May 2008 | 12

Kommentar af dstjulle d. 12. Nov 2007 | 13

god ide med den artikel og det er lavet super men jeg kunne nu godt lige bruge en side opsætning hvor man kan se hele koden og ikke kun brud stykker af hvad men skal man en rigtig god artikle (jeg giver den 4/5) jeg glæder mig til den næste del komme så jeg kan få det med i min side !!