



Flyt formen som winamp

Denne kode gøre at man kan få sin form til at flytte sig på samme måde som winamp gøre det.

Skrevet den **26. Feb 2009** af **stefmeister** I kategorien **Programmering / Delphi**

Dette er ikke en rigtig artikel, men bare koden til hvordan man gør. Da jeg ikke selv har lavet den, men bare fandt den på nettet.

```
unit Move1;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, StdCtrls;
```

```
type
```

```
TForm1 = class(TForm)  
    Label1: TLabel;  
    procedure FormMouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton;  
        Shift: TShiftState; X, Y: Integer);  
    procedure FormMouseUp(Sender: TObject; Button: TMouseButton;  
        Shift: TShiftState; X, Y: Integer);  
    procedure FormMouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X,  
        Y: Integer);  
private  
    { Private declarations }  
public  
    { Public declarations }  
end;
```

```
var
```

```
Form1: TForm1;  
FMoving : Boolean;  
FOldX : Integer;  
FOldY : Integer;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.dfm }
```

```
procedure TForm1.FormMouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton;  
    Shift: TShiftState; X, Y: Integer);  
begin  
    FMoving := True;  
    FOldX := X;  
    FOldY := Y;  
end;
```

```

procedure TForm1.FormMouseUp(Sender: TObject; Button: TMouseButton;
  Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
begin
FMoving := False;
end;

```

```

procedure TForm1.FormMouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X,
  Y: Integer);

```

```

Const

```

```

  BorderSize = 10; // Size of the "magnetic field".

```

```

Var

```

```

  WorkArea : TRect;

```

```

Begin

```

```

  If ( SystemParametersInfo( SPI_GETWORKAREA, 0, @WorkArea, 0 ) ) Then Begin // Soluzione con l'area di lavoro.

```

```

    If ( FMoving ) Then Begin

```

```

      If ( ( ( Form1.Left - ( FOldX - X ) ) > ( WorkArea.Left + BorderSize ) ) And ( ( Form1.Left - ( FOldX - X ) + Form1.Width ) < ( WorkArea.Right - BorderSize ) ) ) Then

```

```

        Form1.Left := Form1.Left - ( FOldX - X )

```

```

      Else

```

```

        If ( ( Form1.Left - ( FOldX - X ) ) <= ( WorkArea.Left + BorderSize ) ) Then

```

```

          Form1.Left := WorkArea.Left

```

```

        Else

```

```

          Form1.Left := WorkArea.Right - Form1.Width;

```

```

      If ( ( ( Form1.Top - ( FOldY - Y ) ) > ( WorkArea.Top + BorderSize ) ) And ( ( Form1.Top - ( FOldY - Y ) + Form1.Height ) < ( WorkArea.Bottom - BorderSize ) ) ) Then

```

```

        Form1.Top := Form1.Top - ( FOldY - Y )

```

```

      Else

```

```

        If ( ( Form1.Top - ( FOldY - Y ) ) <= ( WorkArea.Top + BorderSize ) ) Then

```

```

          Form1.Top := WorkArea.Top

```

```

        Else

```

```

          Form1.Top := WorkArea.Bottom - Form1.Height;

```

```

    End;

```

```

  End Else Begin // Soluzione con il solo screen.

```

```

    If ( FMoving ) Then Begin

```

```

      If ( ( ( Form1.Left - ( FOldX - X ) ) > BorderSize ) And ( ( Form1.Left - ( FOldX - X ) + Form1.Width ) < ( Screen.Width - BorderSize ) ) ) Then

```

```

        Form1.Left := Form1.Left - ( FOldX - X )

```

```

      Else

```

```

        If ( ( Form1.Left - ( FOldX - X ) ) <= BorderSize ) Then

```

```

          Form1.Left := 0

```

```

        Else

```

```

          Form1.Left := Screen.Width - Form1.Width;

```

```

      If ( ( ( Form1.Top - ( FOldY - Y ) ) > BorderSize ) And ( ( Form1.Top - ( FOldY - Y ) + Form1.Height ) < ( Screen.Height - BorderSize ) ) ) Then

```

```

        Form1.Top := Form1.Top - ( FOldY - Y )

```

```

      Else

```

```

        If ( ( Form1.Top - ( FOldY - Y ) ) <= ( Screen.Height + BorderSize ) ) Then

```

```

          Form1.Top := 0

```

```

        Else

```

```

          Form1.Top := Screen.Height - Form1.Height;

```

```

    End;

```

```

  End;

```

```

End;

```

end.

Vidste ikke hvordan man ellers skulle gøre det, hvis man ikke skulle lave den som en artikel. Men håber der er nogen der kan bruge det til noget.

Kommentar af stone d. 27. Jul 2004 | 1

lidt spild af kode da den kan gøre meget kortere....

```
const
```

```
    sc_DragMove      = $F012;
```

```
ReleaseCapture;
```

```
    Perform( WM_SysCommand, sc_DragMove , 0 ) //onmousedown
```

```
//stone
```

Kommentar af nico26 d. 22. Jun 2004 | 2

Du spørger hvad du skulle gøre, hvis du ikke skulle lave det som en artikel - du kunne jo evt. lade være...

Kommentar af the_email d. 25. May 2004 | 3

Som forfatter selv skriver er det ikke en artikel, men bare et stykke kode.

Formålet i at skrive artikler er at de er oplysende for brugeren og at brugeren kan lære noget ud fra artiklen.

Kommentar af ducks d. 27. May 2004 | 4

Der står ikke hvad sprog det er til, hvis man mangler kode mener jeg at man selv må ud på Eksperten og spørge frem, jeg ville ikke ihvertfald ikke kigge her, da jeg ikke regner med at der er koder. Hvis du ikke selv har skrevet det, har du ikke engang lov til at skrive det ud og slet ikke uden henvisning.

Kommentar af mrr1217 d. 23. Feb 2007 | 5