



MessageBox (ver. 1.1)

MessageBox, MessageDlg med valgfri tekst og valgfri overskrift

Skrevet den **03. Feb 2009** af **vallemanden** | kategorien **Programmering / Delphi** | ★★☆☆☆☆

Ved at bruge MessageBox i stedet for MessageDlg får du:

1. *Fuld kontrol over indholdet af overskriften i dialogboksen.*
2. *Teksten på knapperne følger det sprog din Windows kører, altså kører du en dansk version af Windows vil teksten på knapperne også være dansk.*
3. *MessageBox vil afgive en lyd automatisk.*

Formatet på funktionen er følgende:

application.messagebox('Valgfri tekst','Valgfri overskrift',TextType);

TextType angiver kombinationen af hvilken bitmap og hvilke knapper du ønsker placeret på MessageBox'en. De mest relevante muligheder er:

- MB_Iconstop** Giver et bitmap med stopskilt.
- MB_IconInformation** Giver et bitmap med informationsskilt.
- MB_IconExclamation** Giver et bitmap med udråbstegn.
- MB_IconQuestion** Giver et bitmap med spørgsmålstegn.

- MB_OK** Giver knap med Ok.
- MB_OKCANCEL** Giver knapper med Ok og Cancel.
- MB_YesNo** Giver knapper med Yes og No.
- MB_YesNoCancel** Giver knapper med Yes, No og Cancel.

Du skal vælge én af parametrene fra første gruppe, og én fra anden gruppe. Dine to valg adskilles af et plustegn.

Som sagt giver MessageBox en masse muligheder, men det skal også lige siges, at MessageBox er den 'sværeste' at bruge. Hvis du i runtime ønsker at opbygge en variabel tekst som overskrift eller som tekststrengen midt på MessageBox'en skal der laves lidt 'krumspring'. Dette skyldes, at de to tekster i MessageBox'en skal være af typen PChar, som ikke er standard i Delphi.

Et lille eksempel.

```
application.messagebox('Valgfri tekst','Valgfri overskrift',MB_Iconstop + MB_YesNo);
```

eller

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var t, o:String;
```

```
begin
t:='text';
o:='overskrift';
application.messagebox(pchar(t),pchar(o),MB_iconstop + MB_yesno);
end;
```

Som med MessageDlg, returnere MessageBox også en værdi, som angiver hvilken knap, der brugeren har trykket på. de relevante svarmuligheder er: IDYES, IDNO, IDOK og IDCANCEL.

Kald af MessageBox skal altid foranstilles Application!
For de teknisk interesserede er forklaringen, at:
MessageBox er en metode, som er tilknyttet komponenten Application. Realt er MessageBox nemlig ikke en del af selve Object Pascal-sproget, men en del af operativsystemet MS Windows, det er et såkaldt API kald. Dette er også grunden til at du med en dansk Windows kan få danske tekster på dine knapper :-)

Dette var så min første artikel, jeg håber at det er noget i kan bruge

Vallemanden.
prog@night.dk

version 1.1 har forsøgt at rette de fleste stavfejl

Kommentar af borricholt d. 05. Jul 2005 | 1

Skal MessageDlg erstattes med noget skal det da være MessageBoxIndirect, eller MessageBoxEx. Jeg ville gerne poste nogle eksempler. med de ligner l... fordi jeg ikke slev kan ombryde teksten.

Kommentar af codewarrior d. 23. Aug 2004 | 2

Kommentar af peterkopi d. 08. Jul 2004 | 3

Kommentar af baxos d. 03. Jul 2004 | 4

Kommentar af klaske_ko d. 14. Jul 2004 | 5

Kommentar af tinawu d. 08. Nov 2004 | 6

God artikel, forklare så selv jeg kan forstå.
Synes det er for lamt at man ikke kan give en ordentlig vudering eller at man giver karakter unde noget tekst

Kommentar af kalle1980 d. 09. Jul 2004 | 7

Kommentar af friiiiis d. 27. Apr 2005 | 8

FIN artikel - relevant, godt teknisk beskrevet og tydeligt forklaret. Tvivlspørgsmålene som jeg tit synes der er i Delphi's hjælp er der ikke nogen af her... Et meget lille minus er stavefejlene/slåfejlene i teksten

Kommentar af psychosoft-funware d. 07. Jan 2006 | 9

rigtig godt gennemarbejdet :D

Kommentar af webstuff d. 14. Nov 2005 | 10